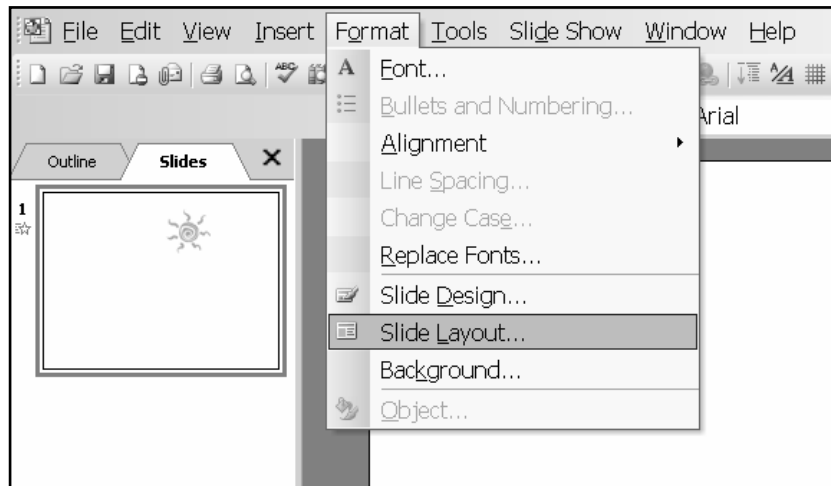


I. POWER POINT PATEIKTIES SKAIDRIŲ MAKETAVIMAS

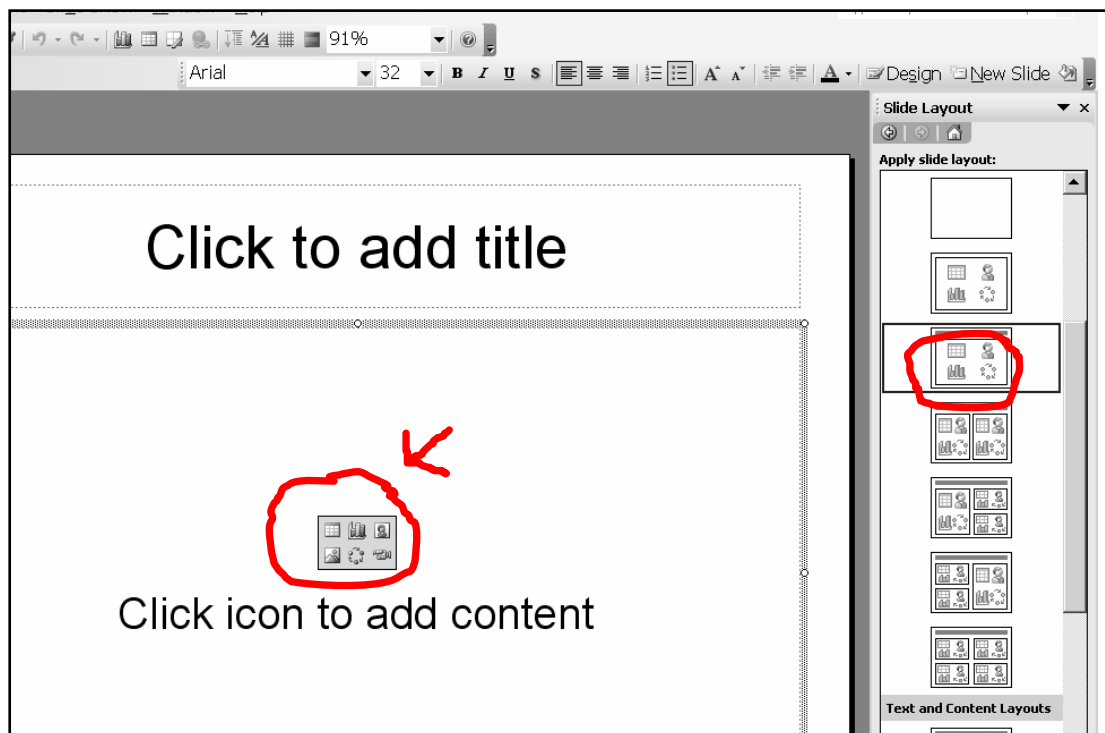
1. Objektų įterpimas į skaidrę

1. Paveikslėlio , lentelės, diagramos, grafiko ir multimedijos failo įterpimas (I variantas):

Format→ **Slide Layout** (1 pav.), po to pasirinkti norimą skaidrės maketą ir vieną iš piktogramų **Click icon to add content** (2 pav.)



1 pav.

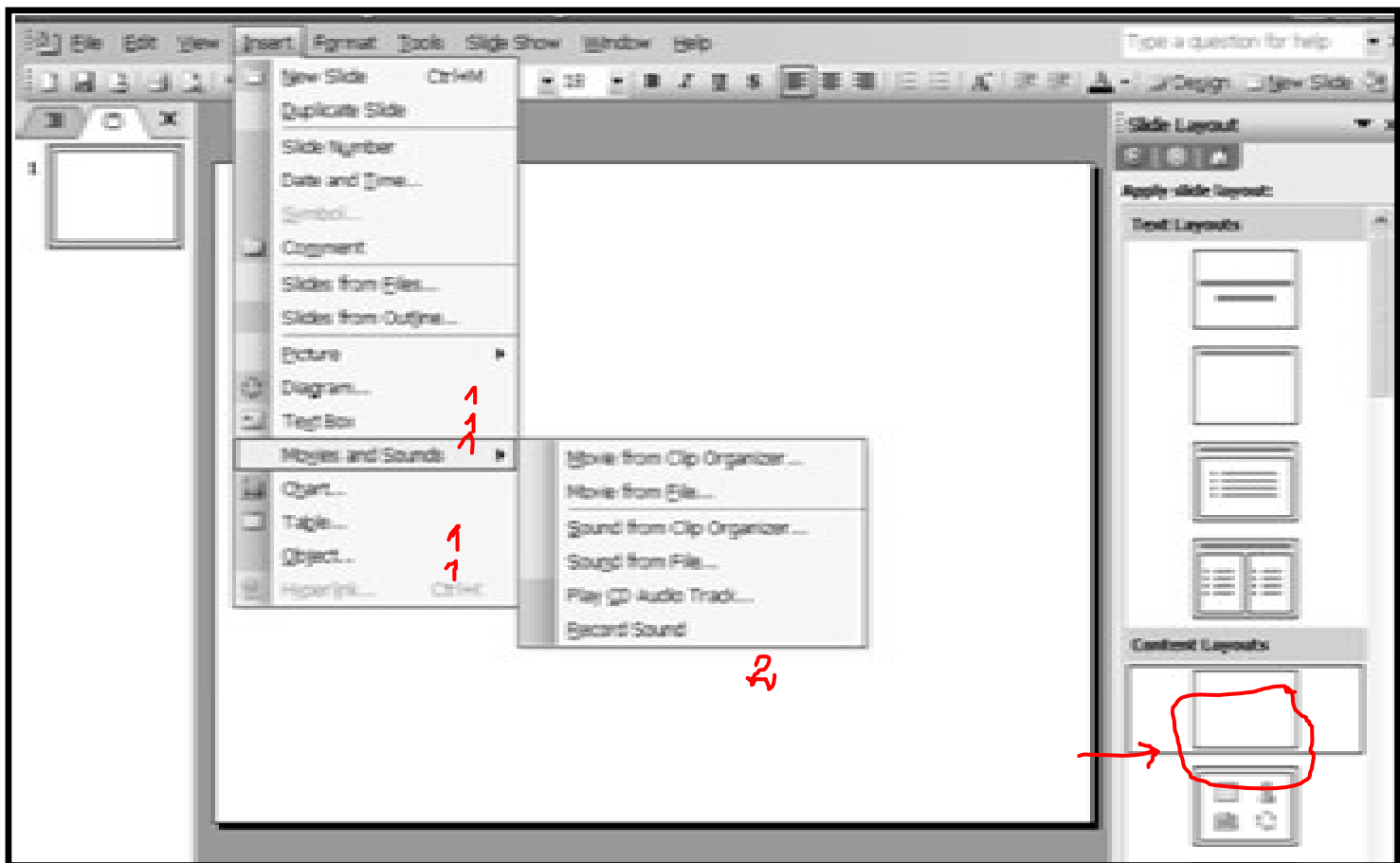


2 pav.

2. Paveikslėlio , lentelės, diagramos, grafiko ir multimedijos failų įterpimas (II variantas) į tuščią skaidrę (be ruošinio), garso įrašymas mikrofonu (**Record Sound**) (3 pav.)

1. **Insert**→ **Picture (Diagram, Chart, Table, Text Box, Movies and Sound)** ¹

2. **Garso įrašymas mikrofonu: Insert**→ **Movies and Sound** → **Record Sound** ²

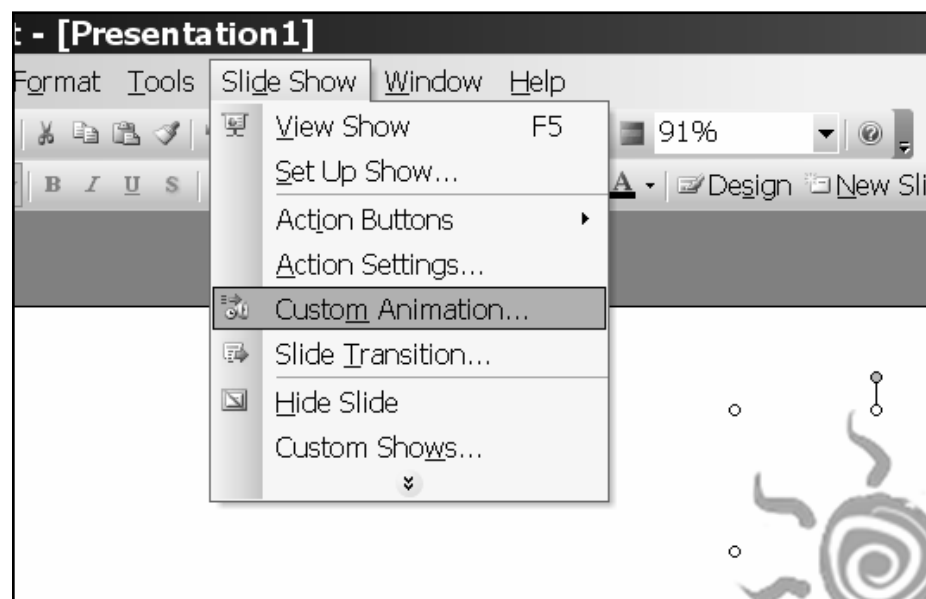


3 pav.

Įterpus objektą į skaidrę, galima jam parinkti animaciją. Parenkant animaciją paveikslėliams, galima juos „atgaivinti“. Panaudojant visas animacijos galimybes, galima sukurti net animuotas pasakas

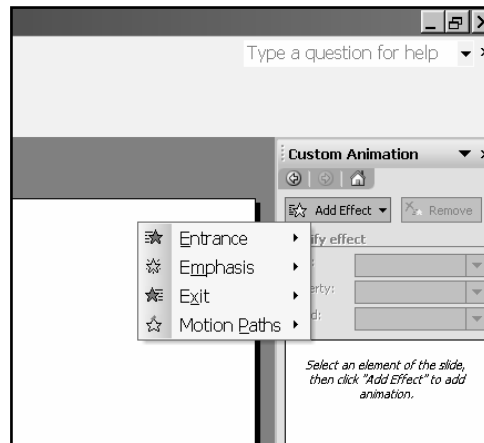
2. Įterpto objekto animacijos pasirinkimas

1. Meniu juostoje pasirinkti **Slide Show** → **Custom animation** (4 pav.)



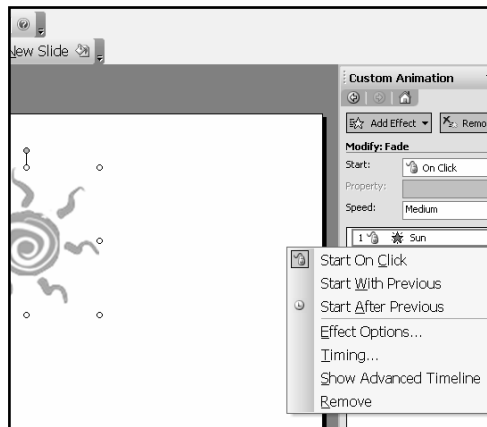
4 pav.

2. Atsidariusiame pokalbių lange **Custom animation** dešinėje pusėje **Add effect** objektui galime pasirinkti keletą efektų rūšių : **Entrance** (pasirodymo efektai), **Emphasis** (eksponavimo efektai), **Exit** (išnykimo efektai), **Motion Paths** (objekto judėjimo kelio eksponavimo metu braižymas). (5 pav.)



5 pav

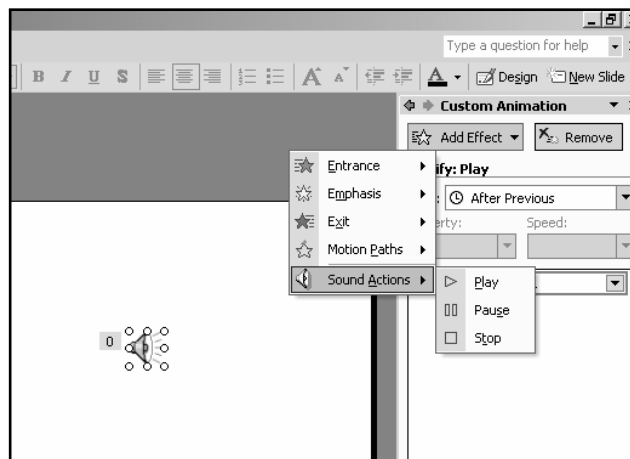
3. Pasirinkus animacijos efekto rūšį, galima nustatyti efekto veikimo pradžios pobūdį ir laiką, efekto ypatybes.(6 pav.)



6 pav.

3. Įterptų garso failų savybių tvarkymas

Renkamės **Slide Show** → **Custom animation**; po to **Add effect** → **Sounds Action**



7 pav.

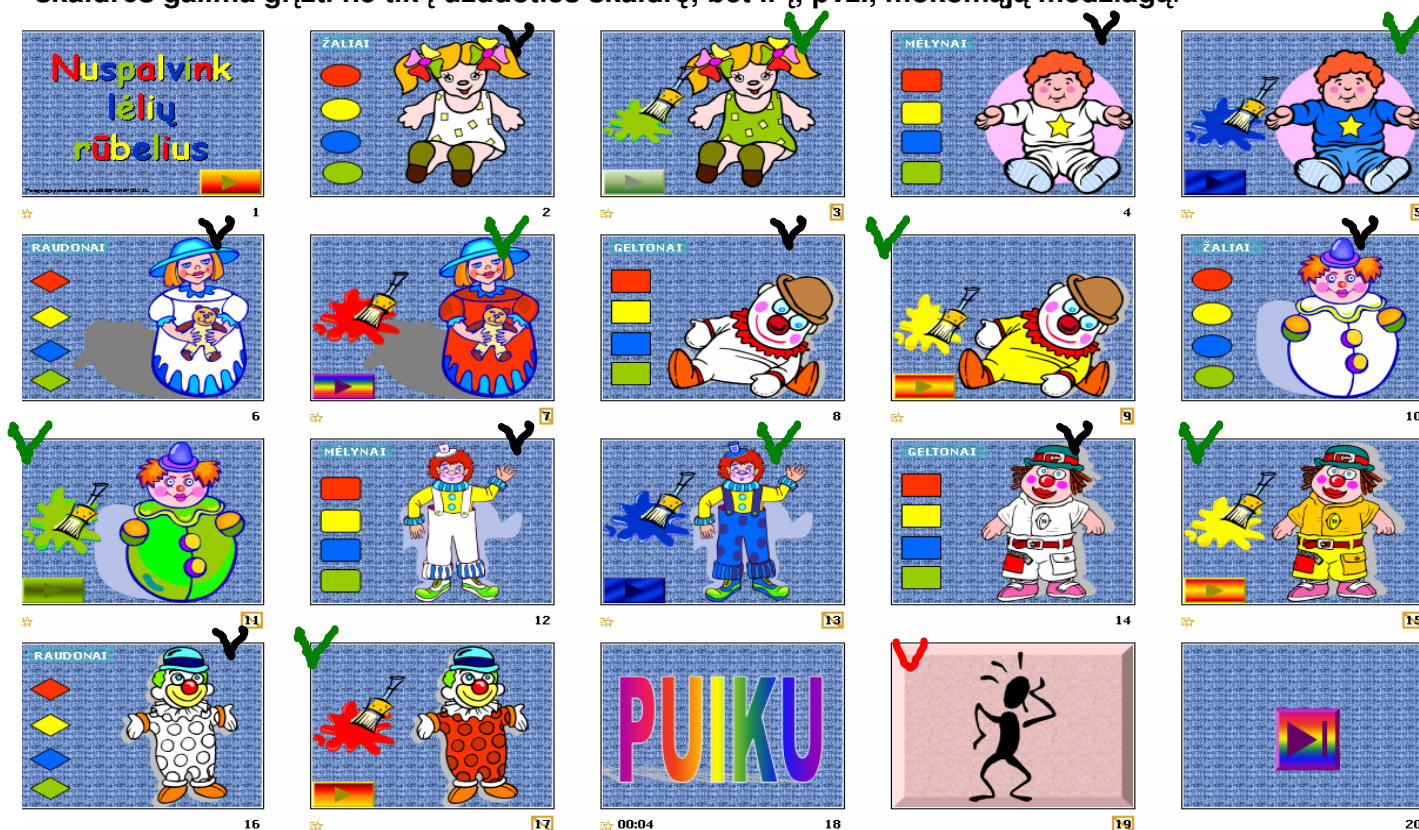
II. SUDĖTINGOS STRUKTŪROS PATEIKČIŲ – MOKYMO PRIEMONIŲ RENGIMAS

1. Pateiktis struktūra.

Paprastos struktūros pateiktis, tai tokia pateiktis, kai jos demonstravimo metu skaidrės rodomos iš eilės pagal sudėjimo tvarką. Ir joje nėra jokių **nuorodų (Hiperlink)** į kitas skaidres ar kitas pateiktis ar kitus dokumentus.

Sudėtingos struktūros pateiktys naudojamos mokymo priemonėms rengti. Jose galima nustatyti galimybę mokiniui pasirinkti atsakymo variantą ir čia pat gauti atsakymą apie jo pasirinkimo teisingumą. Tokios struktūros pateiktyse iš vienos skaidrės į kitą pereinama atskiriems skaidrės objektams suteiktų **nuorodų (Hiperlink)** arba **veiksmo mygtukų (Action Buttons)** pagalba. Tai leidžia eiti iš skaidrės į skaidrę ne tik iš eilės, bet ir peršokti per vieną ar keletą skaidrių (pagal pasirinktą atsakymo variantą), neteisingo atsakymo atveju grįžti į klausimo skaidrę ir pan. Taip pat naudojama funkcija „**paslėptos skaidrės**“ (**Hide slide**). Šios skaidrės paprastos peržiūros metu nėra rodomos (praleidžiamos). Demonstravimo metu jos atverčiamos paspaudus **nuorodą (Hiperlink)** arba **veiksmo mygtuką (Action Button)** ,pvz., neteisingo atsakymo atveju arba pagiriant už gerai atliktą pasirinkimą..

Taip atrodo (8 pav.) sudėtingesnės struktūros pateiktis skaidrių išdėstymas. Užbrauktas numeris po skaidre reiškia paslėptą skaidrę. Tai neteisingo atsakymo skaidrė, iš kurios automatiškai vėl grįžtama į užduoties skaidrę. Ir teisingo pasirinkimo skaidrės. Teisingai pasirinkus (*šiuo atveju, nurodytą spalvą (garsinis failas)*) atverčiama teisingo atsakymo skaidrė. Iš neteisingo atsakymo skaidrės galima grįžti ne tik į užduoties skaidrę, bet ir į, pvz., mokomąją medžiagą.



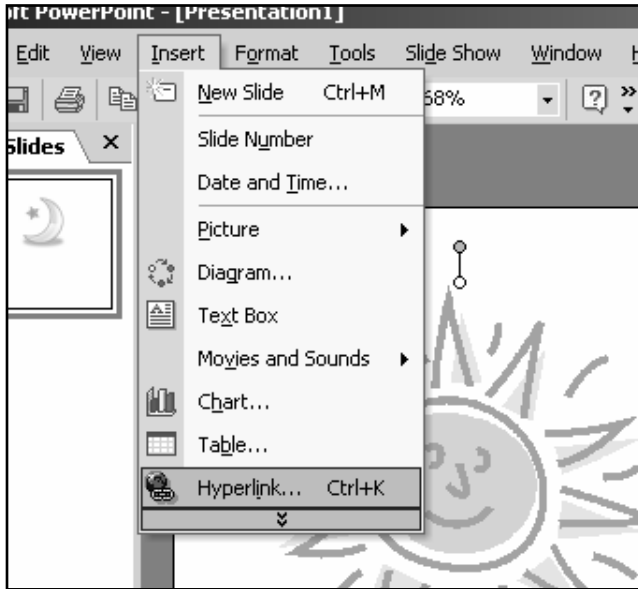
8 pav.

8 paveikslėlyje žaliai pažymėtos teisingo atsakymo skaidrės. Jose yra veiksmo mygtukai į sekančios užduoties skaidrę. Raudonai pažymėta neteisingo pasirinkimo skaidrė. Iš jos grįžtama į užduoties skaidrę (veiksmo mygtukas

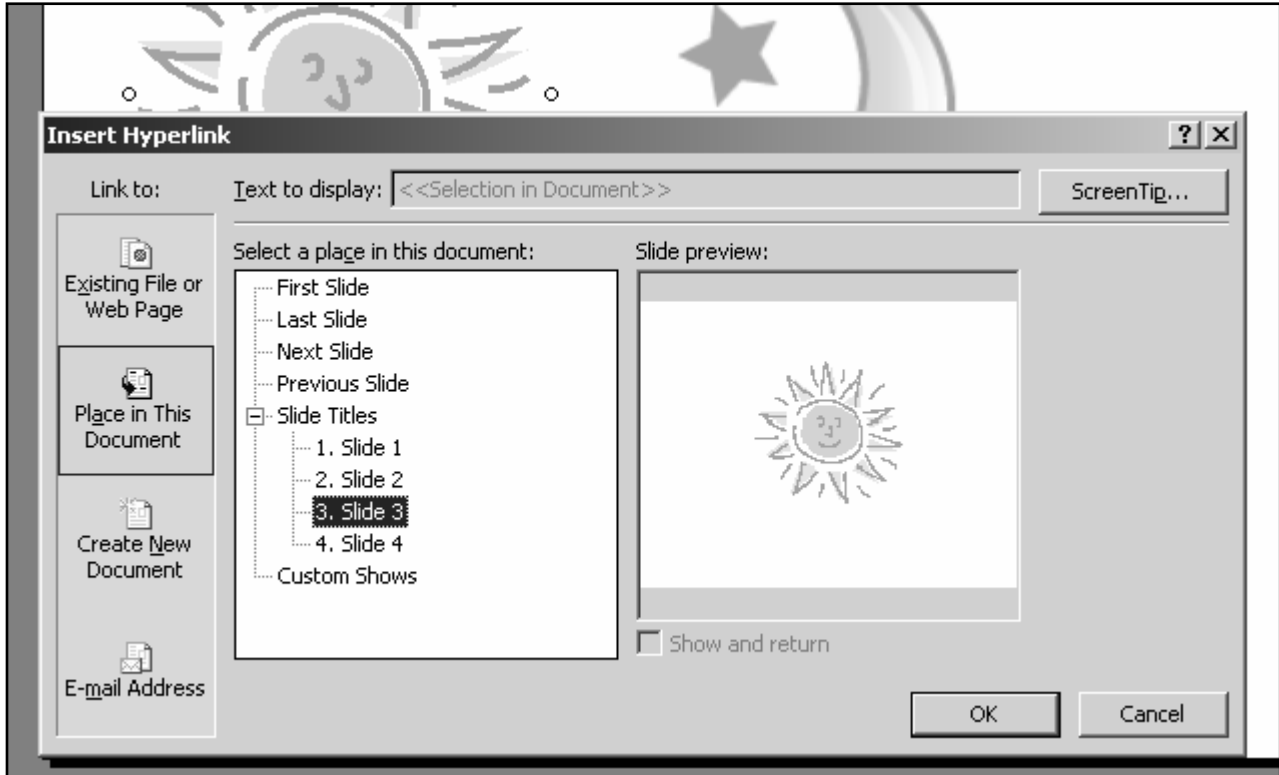
Last Slide Viewed – paskutinė žiūrėta skaidrė). Juodai pažymėtos užduoties skaidrės. Spalvotose geometrinėse formose yra nuorodos į teisingo ar klaidingo atsakymo skaidrę.

2. Nuorodų (Hiperlink) įterpimo eiga

1 žingsnis

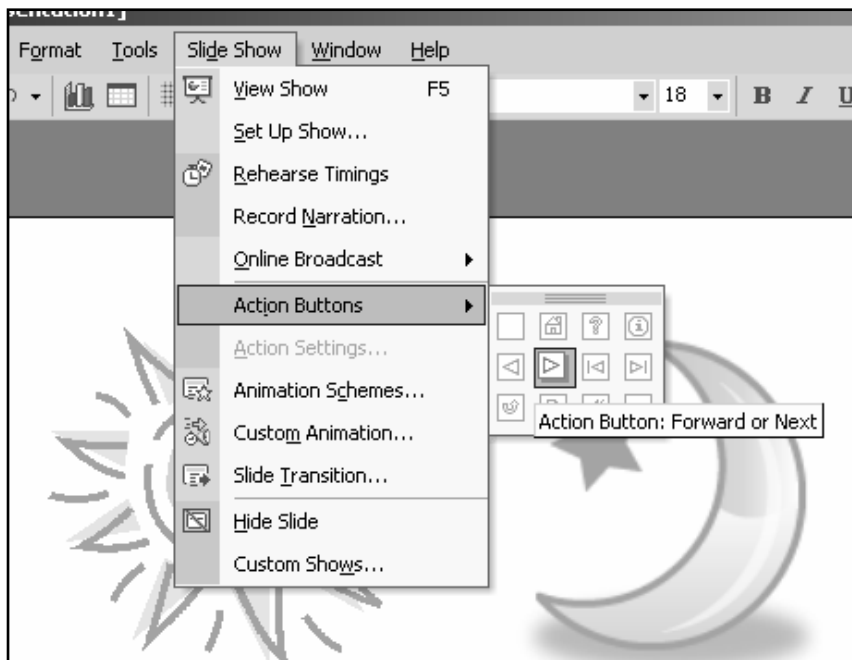


2 žingsnis



3. Veiksmo mygtukų įterpimo eiga

1 žingsnis



2 žingsnis

